

Recopie la date du jour sur une feuille :

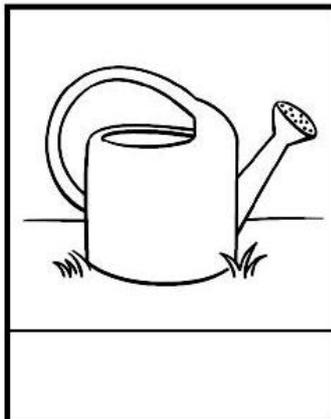
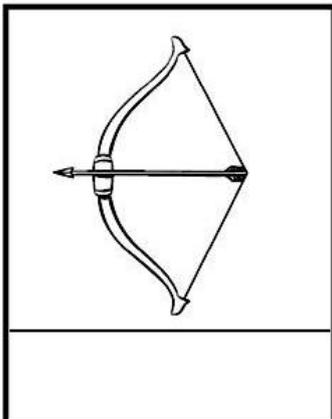
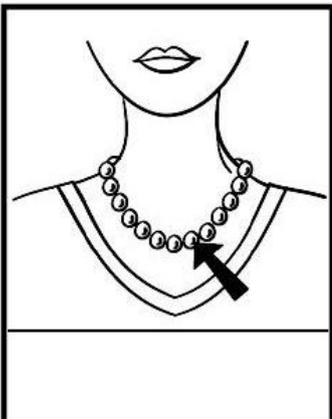
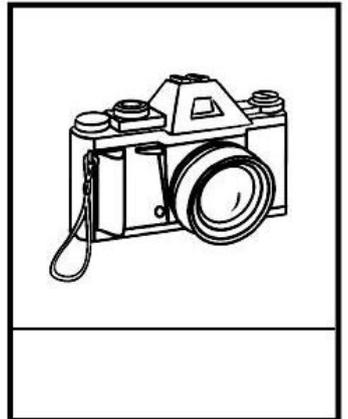
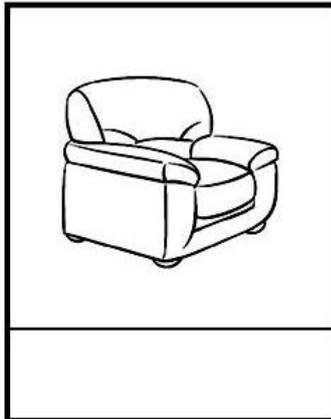
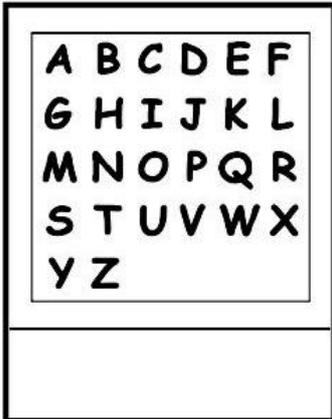
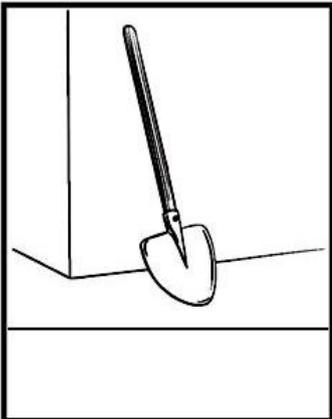
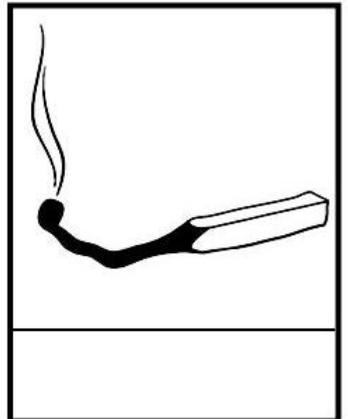
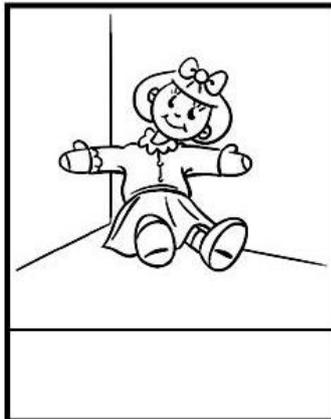
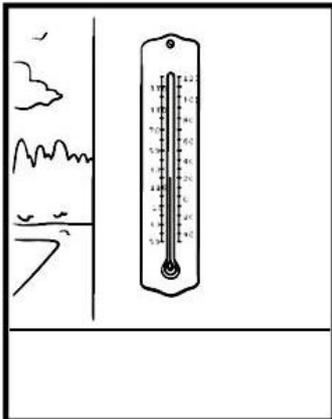
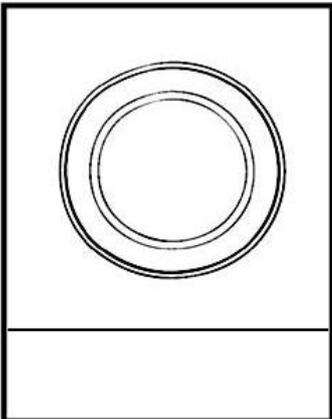
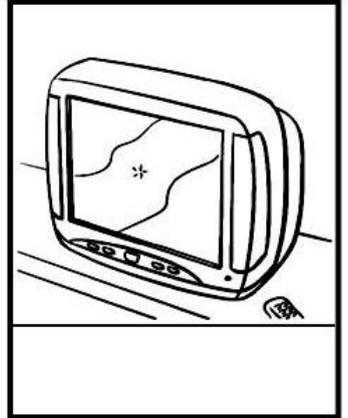
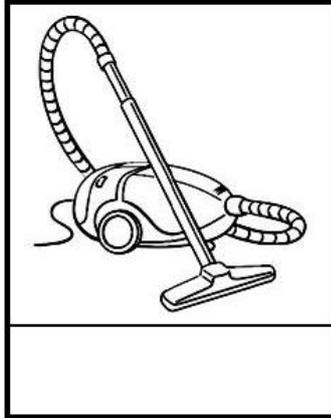
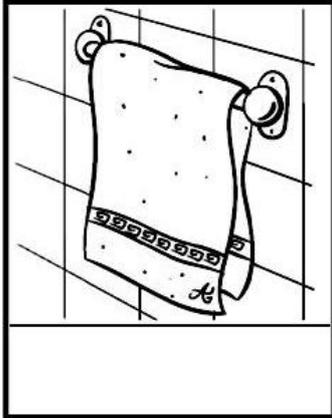
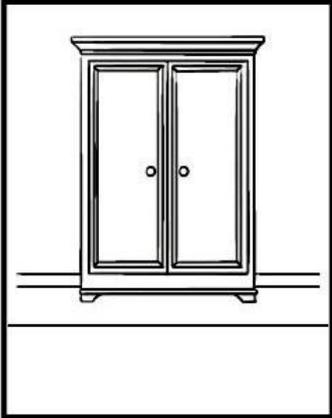
# LUNDI 30 MARS

**Plan de travail jour après jour :**

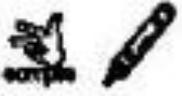
MS	
LUNDI 30 mars	<p><b>Phonologie</b> : retrouver les mots commençant par le son A <b>Numération</b> : comparer des collections <b>Graphisme</b> : des vagues <b>Agir avec son corps</b> : construire un parcours de motricité avec des objets de la maison pour réaliser les actions : SAUTER, à pieds joints, à cloche pied, par-dessus, dedans</p> <p>Les jeux de souricette : découvrir le monde vivant</p> <p><u>Défi</u> : la journée des doudous qui doivent tout faire comme vous !</p>

Cette activité peut être faite à l'oral

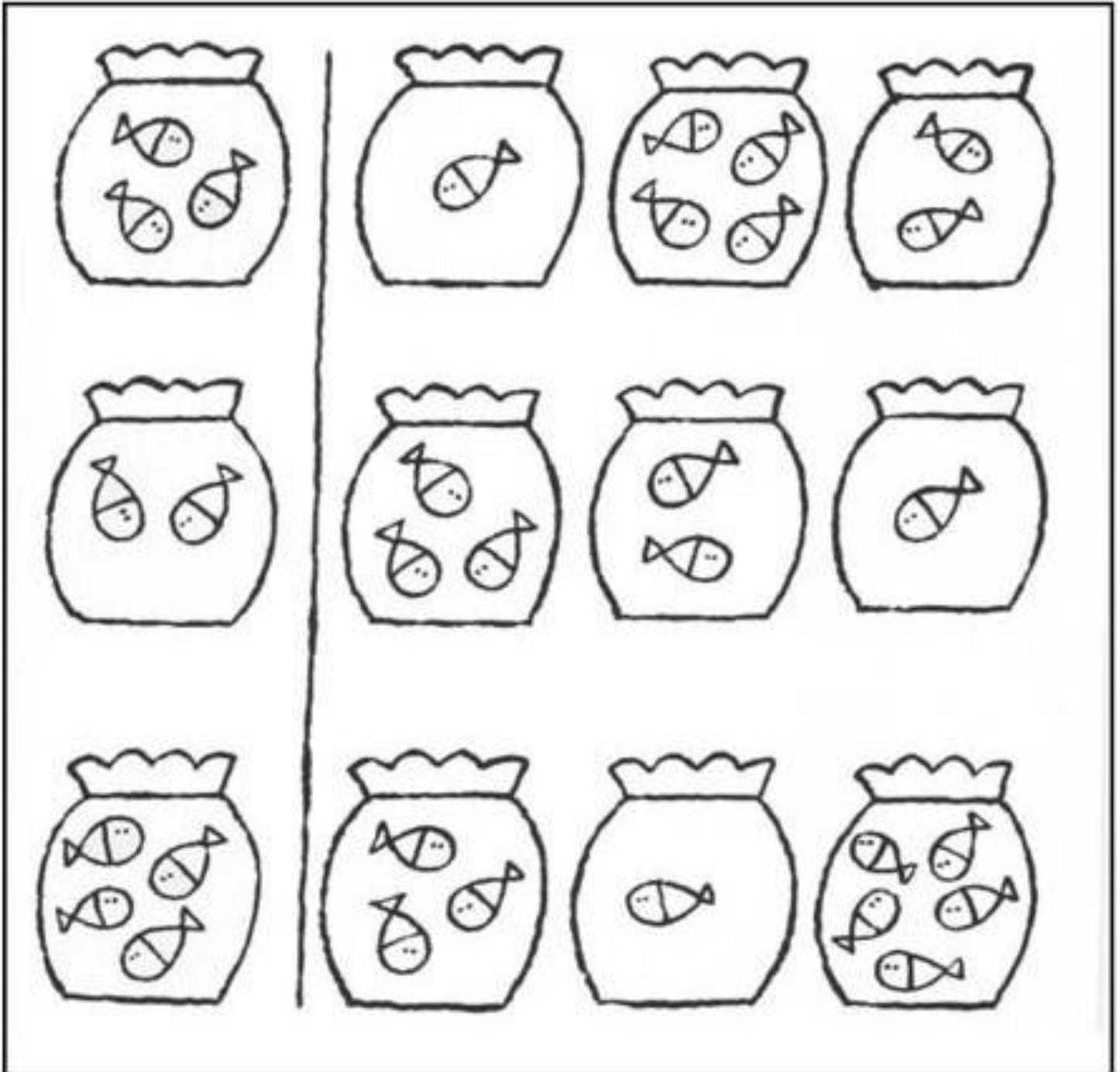
Consigne : colorie le dessin uniquement si le mot commence par A, a.



Cette activité peut être faite à l'oral



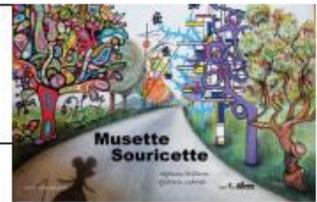
Compte les poissons du premier bocal. Colorie ensuite dans chaque rangée le bocal qui en contient le plus.



Trace les vagues en suivant le chemin



**Album : « Musette Souricette »**  
Rappelle-toi de tous les animaux de l'histoire, nous allons nous intéresser à eux d'un peu plus près ...



LA CHAUVE-SOURIS



LA TORTUE



LE FLAMANT ROSE



LE SERPENT



LE CHAT



LE POISSON



L'OURS



LA SOURIS

Cette activité peut être faite à l'oral

**Album : « Musette Souricette »**

Range les animaux de l'histoire selon ce qui recouvre leur corps puis cherche d'autres animaux qui pourraient aller dans la même famille.  
(fais écrire le nom des animaux par un adulte)



POILS



---

PLUMES



---

ECAILLES

