#### Recopie la date du jour sur une feuille :

# MARDI 31 MARS

# Mardi 31 mars

## Plan de travail jour après jour :

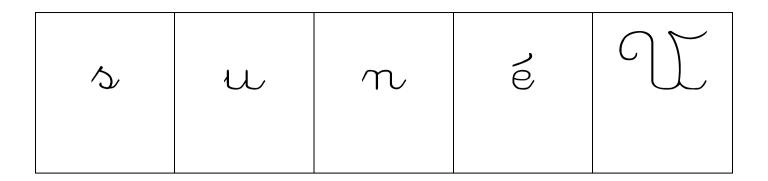
	GS
	Langage écrit : Connaître les correspondances entre écriture scripte et cursive.  Numération : Rituels pour apprendre à compter.  Ecriture : Ecrire la lettre g en écriture cursive.
Mardi 31 mars	Les jeux de Souricette : Découvrir le monde vivant
	<u>Défi :</u> Faire un campement ou une cabane à l'intérieur.

Colle les lettres en écriture cursive pour reconstituer le mot en t'aidant du modèle en script.

V	é	n	u	S

p	1	a	n	è	t	e

C	i	e	1



n le è p ta

l c e i

Petits jeux pour apprendre à compter

#### La ronde des nombres :

- 1. Récite la suite numérique jusqu'à 20 (ou plus si tu sais)
- 2. Récite la comptine numérique à partir du nombre donné par papa ou maman (ex : départ à 7)
- 3. Récite la comptine numérique en disant les nombres de 2 en 2 : (ex : 0-2-4-6...)
- 4. Récite la comptine numérique par ordre décroissant : de 10 à 0.

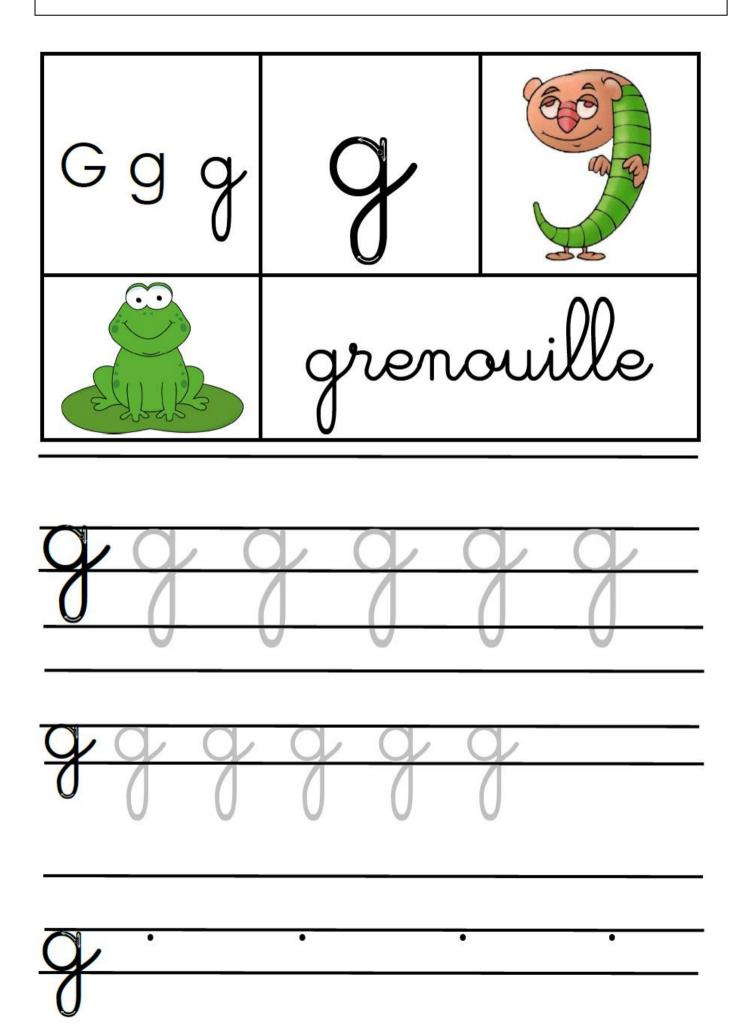
### Le nombre caché :

- 1. Montrer un nombre de 0 à 10 avec vos doigts. Votre enfant doit dire le nombre et le montrer sur la bande numérique. (Faire plusieurs exemples)
- 2. Cacher un nombre sur la bande numérique. Votre enfant doit dire ce nombre. (Faire plusieurs exemples)

#### La dictée de nombres :

Ecrire le nombre dicté par papa ou maman (possibilité de se référer à la bande numérique)

Ecris en respectant bien le sens de l'écriture et en commençant sur le point.



#### Album: « Musette Souricette »

Rappelle-toi de tous les animaux de l'histoire, nous allons nous intéresser à eux d'un peu plus près ...





LA CHAUVE-SOURIS



LA TORTUE



LE FLAMANT ROSE



LE SERPENT



LE CHAT



LE POISSON



L'OURS



LA SOURIS

#### Album: « Musette Souricette »

Range les animaux de l'histoire selon leur nombre de pattes puis cherche d'autres animaux qui pourraient aller dans la même famille.

(fais écrire le nom des animaux par un adulte)





