

Jeux d'opposition

Tous les jeudis, on va dans la salle informatique/BCD où des tapis (prêtés par l'USEP) ont été installés et on travaille les jeux d'opposition.

On fait des petits jeux où il ne faut pas laisser la souris passer, on est un chat et on doit la maintenir, la bloquer.

On fait aussi des jeux par 3 avec un arbitre qui est debout, une tortue qui est en boule et un aigle. L'aigle doit, soit faire sortir la tortue de son tapis, soit retourner la tortue sur le dos et la maintenir 3 secondes sur le dos ! C'est l'arbitre qui compte les points. Attention l'aigle ne doit pas se lever il doit rester à 4 pattes !

