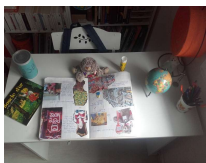


LA CLASSE DE BIDOU



LA DISRIBUTION

Se joue à autant de joueurs que de boites à conditions d'avoir plein de bouchons !! On peut remplacer les bouchons par deux collections de petits objets tenant dans les alvéoles.

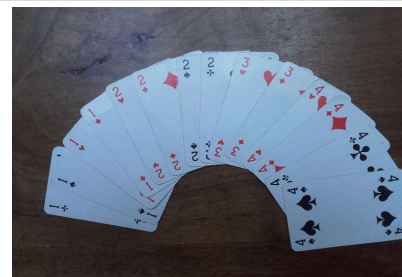
LE MATERIEL



Deux boites à œufs



12 bouchons d'une couleur
12 bouchons d'une autre



Trier les As, deux, trois et quatre
d'un jeu de cartes

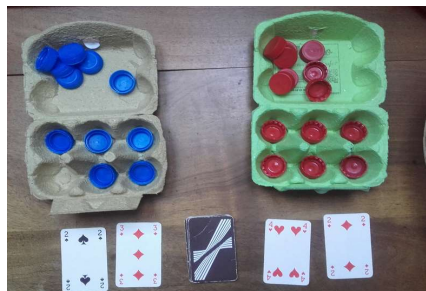
LA REGLE

Battre les cartes - face cachée devant les joueurs – les bouchons dans les couvercles ouverts
Chaque joueur tire une carte à tour de rôle (le plus gentil commence!)

Distribue autant de bouchons que la valeur de la carte, un seul par alvéole à la fois.

Tu as gagné quand il y a **des bouchons dans toutes les alvéoles et autant dans chaque alvéole.**

EXEMPLE DE PARTIE A 6 BOUCHONS GAGNANTS



BLEU 2 – ROUGE 4 – BLEU 3 – ROUGE 2
Fin de partie Badoit a gagné !!

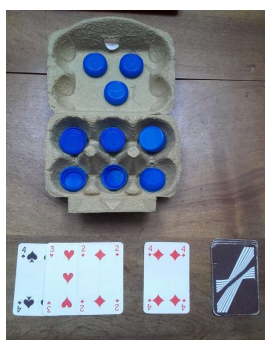
Il y a exactement 1 bouchon par alvéole chez les rouges

EXEMPLE DE PARTIE EN 12 BOUCHONS GAGNANTS



BLEU 4 – ROUGE 4 – BLEU 3 – ROUGE 1 – BLEU 1
ROUGE 2 – BLEU 4 Fin de partie Hépar à gagné !!

Il y a exactement 2 bouchons par alvéole chez les bleus



Cas où la dernière carte est trop « forte »

A la quatrième pioche il me reste 3 bouchons mais j'ai tiré un 4.
Je ne peux pas jouer. Je passe mon tour et je tirerai une autre carte ensuite.

On peut gagner tous les deux si on finit dans le même tour : si c'est les bleus qui commencent, ce sont les rouges qui finissent.

Il faudra certainement plusieurs parties pour bien comprendre !!