

Le jeu du Grand Ziglotron

Voici quelques photos des CP en manipulation mathématique pour comprendre les échanges entre unités et dizaines et ainsi comprendre la formation des nombres.

Exemple :

$$26 = 10 + 10 + 6$$

$$26 = 20 + 6$$

26 c'est 2 dizaines et 6 unités



Les équipes doivent réparer leur Ziglotron auquel il manque des boutons. Ensuite elles doivent aller demander aux marchands le bon nombre de boutons.

