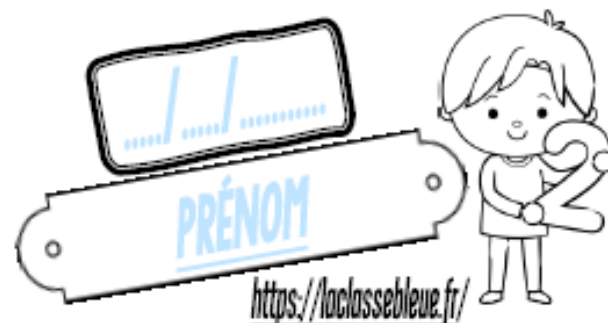
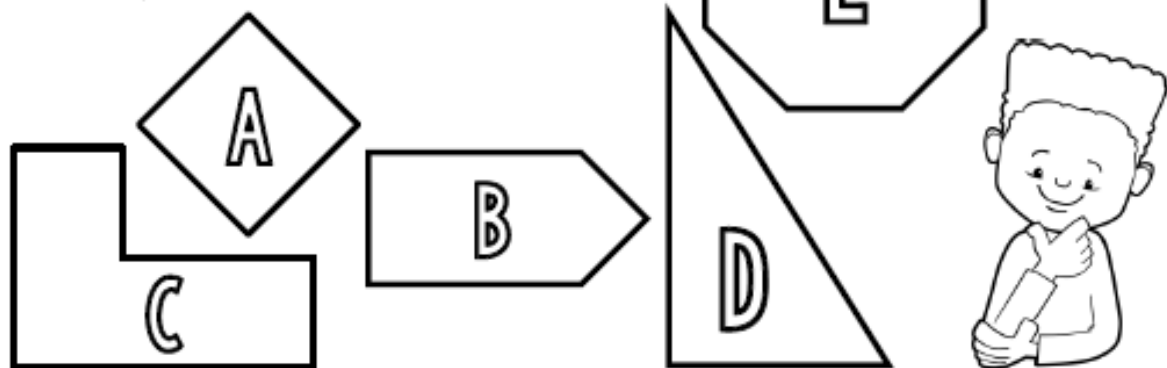


Géométrie

CMI



① Complète le tableau.



	<u>Nombre de côtés</u>	<u>Nombre de sommets</u>	<u>Famille de polygones</u>
A			
B			
C			
D			
E			

② Termine de tracer pour obtenir les polygones demandés.



un triangle



un pentagone



un quadrilatère



un hexagone



un octogone



③ Dans ton cahier, trace un quadrilatère avec 4 angles droits.