

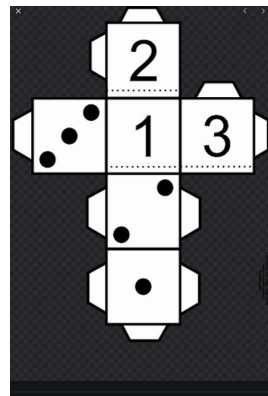
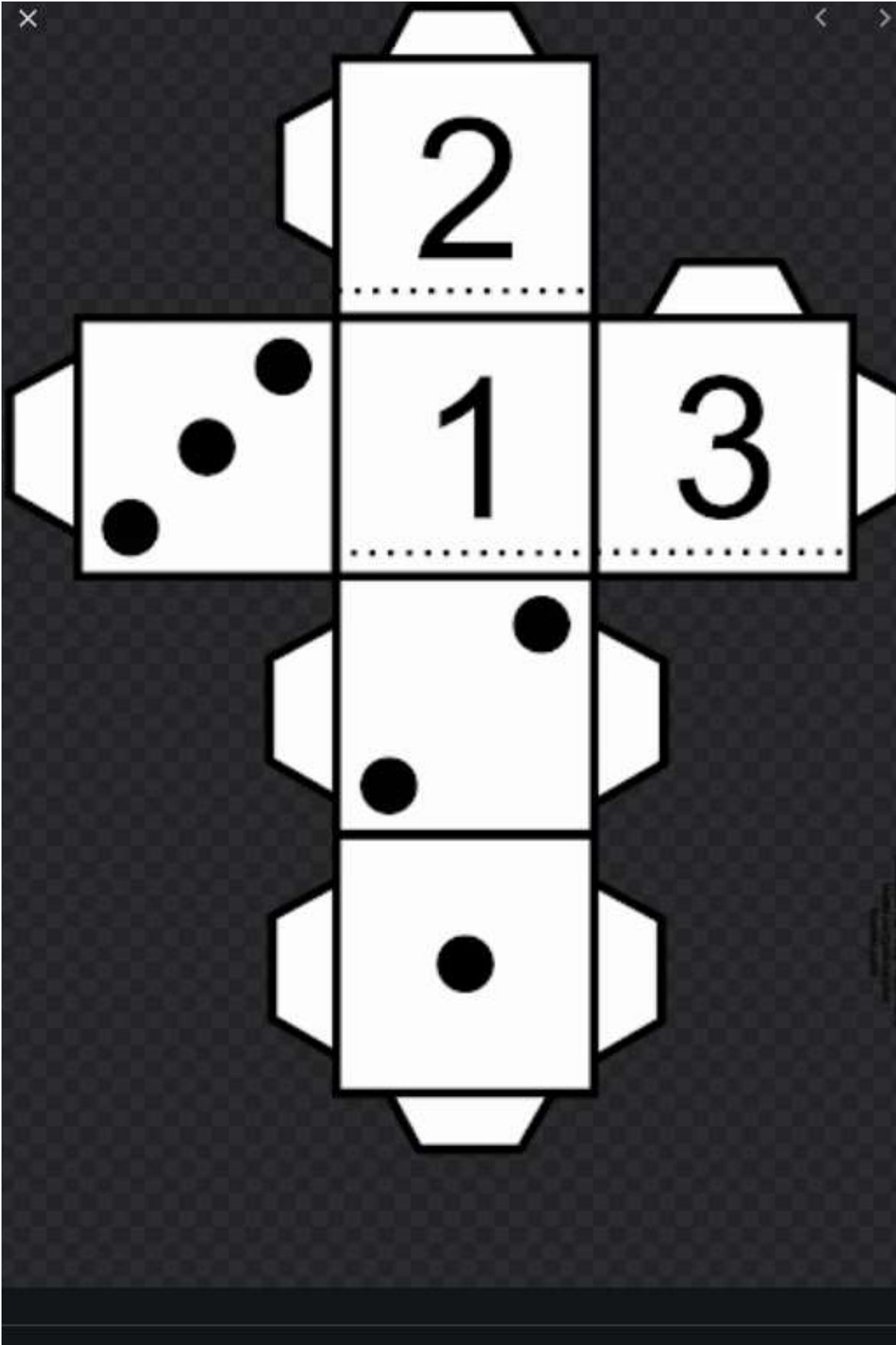
La classe de Bidou - 20/03

Construction par les parents

Dé à découper dans du carton léger (boîte à chaussures) et à construire par l'adulte ou un grand :
grand patron : découper, encoller les languettes, plier et assembler

et / ou plus simple petit patron (: prendre un dé existant et coller des valeurs 1 2 3 pour « cacher » 4 5 et 6

OU EN CORE PLUS SIMPLE : JE COLLE LES QUANTITES SUR UN CUBE EN BOIS (jeu de cubes)



La classe de Bidou : LA PÊCHE À LA LIGNE

Associer différentes représentations des nombres 1 2 et 3

Tout matériel déjà existant à la maison peut-être utilisé...sinon !

Je construis une ou deux cannes à pêche avec... les moyens du bord !!

- Un bâton, des baguettes chinoises, un règle de 30 cm de section carré
- la ficelle (10 cm)
- un crochet avec un trombone, un crochet de rideau, un crochet à torchon

J'emballe des petits objets (légos, petites figurines, petites voitures ... 1, 2 ou 3 de chaque) dans du papier, attachés avec une grande boucle pour passer le crochet *

*Adaptation possible pour 2 mains gauches: on pêche **directement avec le bâton** passé dans la boucle...

Le jeu seul ou à plusieurs

jeu 1 : pêcher 1, 2 jusqu'à 3 objets en moins de 30 secondes.

jeu 2 : le meneur de jeu mets 1, 2, ou 3 sur les doigts -l'enfant pêche autant que de doigts, ni plus ni moins

jeu 3 : l'enfant lance le dé et pêche la quantité indiquée sur le dé.

C'EST TROP FACILE ?

Je diminue le temps, je rallonge la ficelle, je jette deux fois le dé (mémorisation des deux quantités successives)

Que le ou la meilleur(e) gagne !!



BRAVO BIDOU !!

L'idée est de « bien » jouer une fois ensemble pour avoir envie de refaire dans les jours à venir.

Jean-Pascal