

CHAMPIONNAT RALLYE BABA ET LES 90 CHERCHEURS

Avril 2007

Les points sont attribués selon un barème que l'équipe du Rallye Baba a déterminé à l'avance :

- pour la plupart des exercices, une bonne réponse vaut 5 pts, une mauvaise réponse 0.

-si des réponses sont incomplètes, nous donnons 3 points, 2 points ou 1 point

A titre d'information, vous trouverez le barème utilisé.

1-UN KHNURK EST UN KHNURK

0 ou 5 pts

Le prix le plus bas pour ce trajet sera de 90 €.

Le chemin à suivre sera 20 – 10 – 30 – 20 – 10 .

2-RECTANGLES

0 ou 3 ou 5 pts

Il y a 15 Rectangles différents.

3-PASSEZ LA MONNAIE

0,5 par réponse

Il y a 10 solutions.

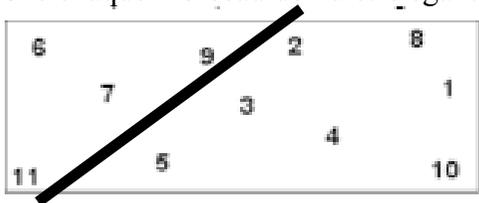
Billets	50	20	10
100 K =	2	0	0
100 K =	1	2	1
100 K =	1	1	3
100 K =	1	0	5
100 K =	0	5	0
100 K =	0	4	2
100 K =	0	3	4
100 K =	0	2	6
100 K =	0	1	8
100 K =	0	0	10

4-UN PARTAGE EGAL

0 ou 5 pts

En additionnant la totalité des nombres, on obtient 66 .

Donc chaque morceau devra être égal à 33 (la moitié de 66) .



5-LE CODE MYSTERIEUX

0 ou 5 pts

Les nombres vont par paires : ils comportent les mêmes chiffres placés différemment : 13 et 31, 27 et 72, 48 et 84 et il reste 25.

Le nombre mystère est donc 52.

6-LE VITRAIL CARREMENT LUMINEUX

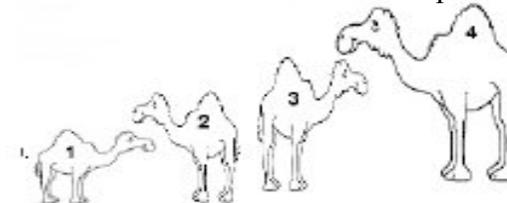
0 ou 5 pts

Il y a 4 solutions.

7-QUESTION DE TAILLE

0 ou 5 pts

Kabossé-Grobossu-Karabos- Bosphor



8-ADDITIONS A COMPLETER

0, 1, 2 ou 5 pts

Voilà 4 solutions possibles :

$$673 + 425 = 1098$$

$$637 + 452 = 1089$$

$$365 + 724 = 1089$$

$$765 + 324 = 1089$$

9- CUBES EN TAS

0 ou 5 pts

La 2ème sculpture n'a que 16 cubes au lieu de 17 pour les autres.

10-NOMBRES EN CARTES

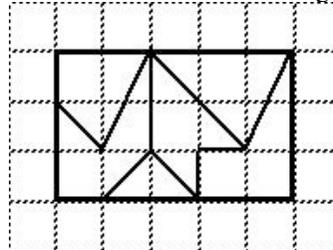
2 | 309 | 41 | 5 | 68 | 7 > 2 309 415 687

11- CARRE CONTRAINT

5	2	3	10
1	7	8	16
6	4	9	19
12	13	20	

12- COMBIEN DE CARRES

Il y en a 15. On peut le trouver par calcul ou en mettant ensemble les 6 pièces. (Difficile à cause du retournement obligatoire d'une pièce, en bas à gauche)



13-CHACUN SA PLACE

Dans le sens des aiguilles d'une montre, on trouvera :
Ali, Emir, Bachir, Calife, Fakir et enfin Driss.
L'information qui a posé problème: L'Emir est juste à **GAUCHE** d'Ali.

14-QUATRE TROIS DEUX HEIN

Voici une solution. Il y en a beaucoup d'autres.

$$\begin{array}{r} 2 \quad 1 \\ 3 \quad 4 \\ 4 \quad 4 \\ + 1 \quad 3 \quad 2 \\ \hline 2 \quad 3 \quad 1 \end{array}$$

15-LA CHASSE AUX TROIS

	1	2	3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26	27	28	29
30	31	32	33	34	35	36	37	38	39
40	41	42	43	44	45	46	47	48	49
50	51	52	53	54	55	56	57	58	59
60	61	62	63	64	65	66	67	68	69
70	71	72	73	74	75	76	77	78	79
80	81	82	83	84	85	86	87	88	89
90	91	92	93	94	95	96	97	98	99
100	101	102	103	104	105	106	107	108	109
110	111	112	113	114	115	116	117	118	119
120	121	122	123	124	125	126	127	128	129
130	131								

La solution : 131

16-CHAMEAUX ET DROMADAIRES

52 pattes : 4 > Il y a 13 animaux.

Méthode par essais :

- 13 chameaux > il y aurait 26 bosses (ne convient pas)
- 12 cha + 1 dro > 24 + 1 = 25 bosses (ne convient pas)
- 11 cha + 2 dro > 22 + 2 = 24 bosses (ne convient pas)
- 10 cha + 3 dro > 20 + 3 = 23 bosses (ne convient pas)
- 9 cha + 4 dro > 18 + 4 = 22 bosses (ne convient pas)
- 8 cha + 5 dro > 16 + 5 = 21 bosses.

Il y a 8 chameaux. Il faut donc 8 gardes.

17- FAIRE 68

Voici deux solutions :

27	5	18	6	27	5	18	6
7	39	41	2	7	39	41	2
17	50	0	14	17	50	0	14
23	10	8	2	23	10	8	2