

<http://ec-marigny-les-usages.tice.ac-orleans-tours.fr/eva/spip.php?article965>



1, 2, 3 Comptez !

- Les Archives 2019 2020 - 001.Continuité pédagogique - Continuite pédagogique maternelle - La classe de Bidou -



Date de mise en ligne : mercredi 1er avril 2020

Copyright © Ecole Primaire de Marigny-Les-Usages - Tous droits réservés

Bonjour les enfants,

Quand nous avons construit **le dé 1, 2, 3**, il y a longtemps maintenant... nous avons utilisé **des cannes à pêche** comme support de jeu et il fallait pêcher **autant de cadeaux que de points sur le dé**. Vous vous souvenez ?

Et bien des copains ont eu l'idée d'utiliser le dé pour **gagner les objets d'une collection**.

Par exemple, Cléopée et son frère Amaury, ont inventé la règle suivante :

Un bonhomme au sommet d'**une colonne de légo** qui monte qui monte avec les gains du dé. On peut jouer "au temps"(chronométrer comme la pêche) ou... jusqu'à ce que ça tombe comme badaboum. Celui qui a utilisé le plus d'objet avant la chute a gagné.

En cherchant un peu, tu pourras trouver bien autres choses à empiler que des légos. Tous tes jeux de construction et d'équilibre seront de la fête.

Faites des photos pour donner des idées aux copains !!

Demain jeudi 2 avril, c'est **la journée du défi des Légos et Playmobiles** : Une bonne raison de tester le jeu de la famille Marche non ?

BIDOU